

Tweede Kamer Spel

Kamerdebat

Campagne
voeren

Kans of
Opdracht

Winst of
Verlies

Verkiezingen

  9

10

11 Je verdient 2 politiek punten

12

13

14

15

16

17 Politieke misser 2 strafpunten

18 

19

20

21

22 Je verdient 1 politiek punt

23

24

25

26 Politieke misser 1 strafpunt

27 

8 Politieke misser 1 strafpunt

7

6

5

4 Je verdient 1 politiek punt

3

2

1

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

32 Politieke misser 2 strafpunten

33

34



© Web-Jack 2017

Spelregels



Speel het **'Tweede Kamerspel'** met 4 - 6 spelers. Voor elke speler is er een pion.

Gooi met 1 dobbelsteen. Alle spelers beginnen op Start.

Wie het hoogste gooit begint. Loop over de gekleurde vakjes van 1 t/m 56.



Kijk naar de betekenis van alle gekleurde vakjes, klein en groot.

Bij de opdrachten van deze gekleurde vakjes verdien je politieke punten, maar krijg je soms ook strafpunten.

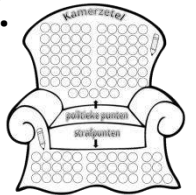
Kleur de rondjes (punten of strafpunten) in op je speciale Kamerzetel.

Het blad met de zetels dus wel eerst kopiëren. Verder heb je dus ook een potlood of stift nodig.

Het spel is afgelopen als alle spelers in de Tweede Kamer zijn aangekomen (nr. 56) voor de vergadering.

Daarna telt iedere speler zijn politieke punten op en trekt het aantal strafpunten van dit aantal af.

Wie dan het meeste punten heeft is de winnaar van het **'Tweede Kamerspel'**.



Groen vakje (klein of groot).



Groene vakjes hebben geen speciale betekenis.
Alleen vakjes met een tekst. Loop daarna door.

Rood vakje (klein of groot).



Pak een kaartje **'Kamerdebat'** en voer de opdracht uit. Kaartje onderop de stapel.

Blauw vakje (klein of groot).



Pak een kaartje **'Campagne voeren'** en voer de opdracht uit. Kaartje onderop de stapel.

Geel vakje (klein of groot).



Pak een kaartje **'Kans of Opdracht'** en voer de opdracht uit. Kaartje onderop de stapel.

Oranje vakje (klein of groot).



Pak een kaartje **'Winst of Verlies'** en voer de opdracht uit. Kaartje onderop de stapel.

Roze vakje (klein of groot).



Pak een kaartje **'Verkiezingen'** en voer de opdracht uit. Kaartje onderop de stapel.



Prinsjesdag in de Ridderzaal. (9)

Luister naar de troonrede van koning Willem-Alexander. Sla 1 beurt over.



Campagne voeren. (18)

Je doet je uiterste best voor je partij! Daarom mag je nog een keertje gooien.



Verkiezingen. (27)

Wat is de verkiezingsuitslag? Gooi nog eens met de dobbelsteen voor extra politieke punten. 1 = 1 politiek punt, 2 = 2 politieke punten, , 6 = 6 politieke punten.



56

Je bent in de Tweede Kamer aangekomen. Ben je het eerst? Dan krijg je 3 extra politieke punten. Nummer 2 krijgt 2 punten, alle anderen 1 punt. Tel je verdiende politieke punten op je Kamerzetel bij elkaar op en trek je strafpunten er weer vanaf. Wacht tot de anderen er ook zijn. Als je eenmaal binnen bent, gelden de opdrachtkaartjes die andere spelers nog trekken niet meer voor jou.
(Bijvoorbeeld van plaats wisselen, of strafpunten noteren, maar dus óók geen extra winpunten noteren.)

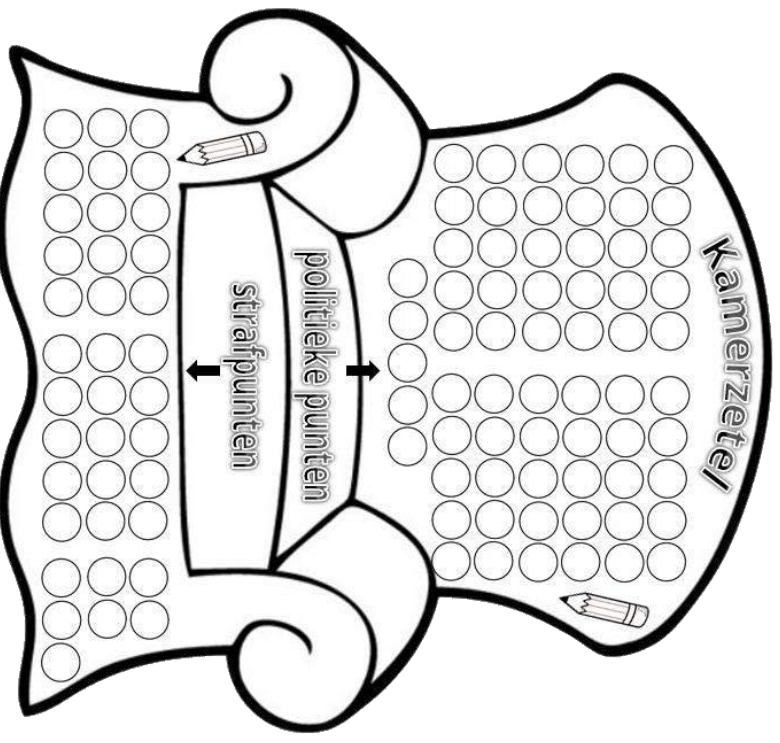
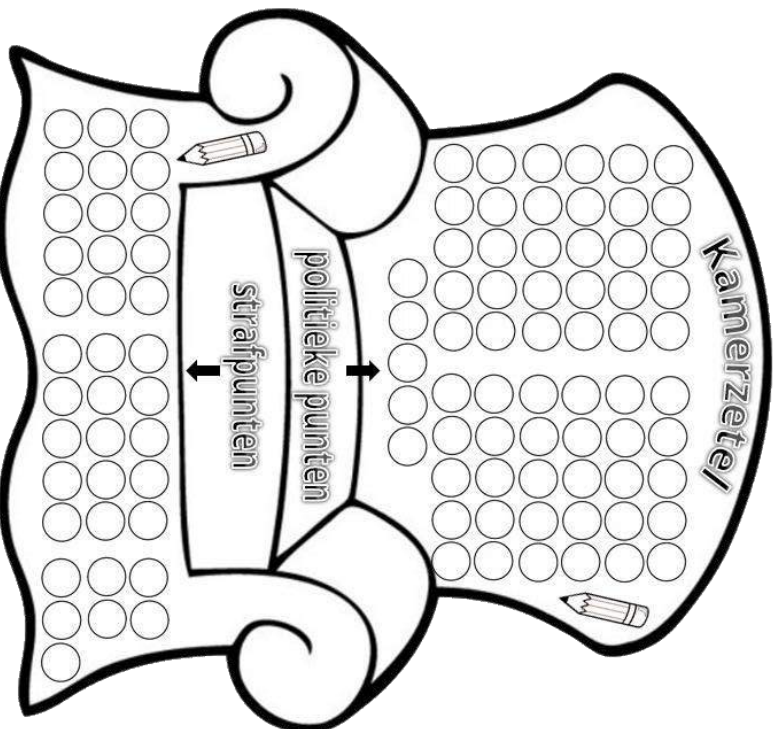
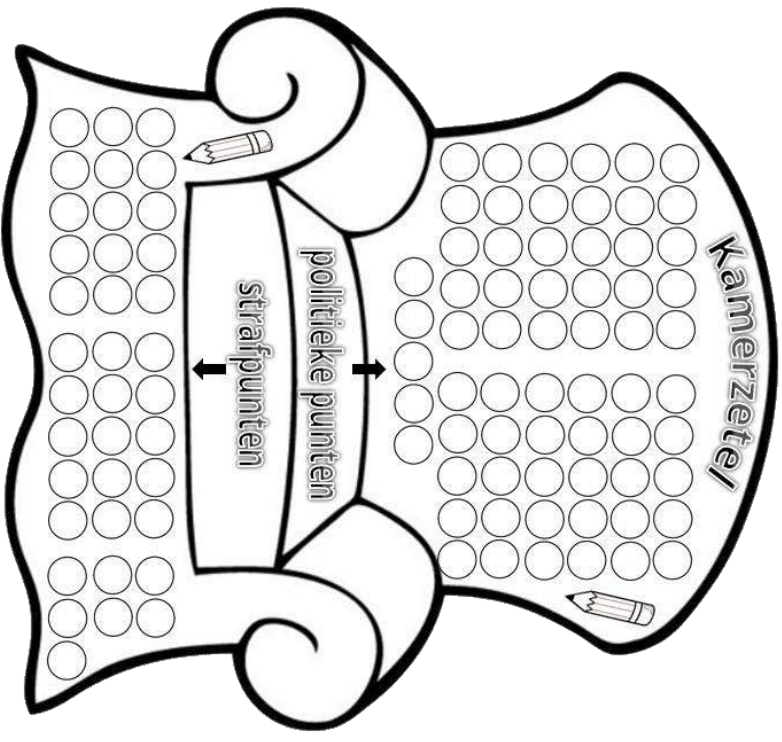
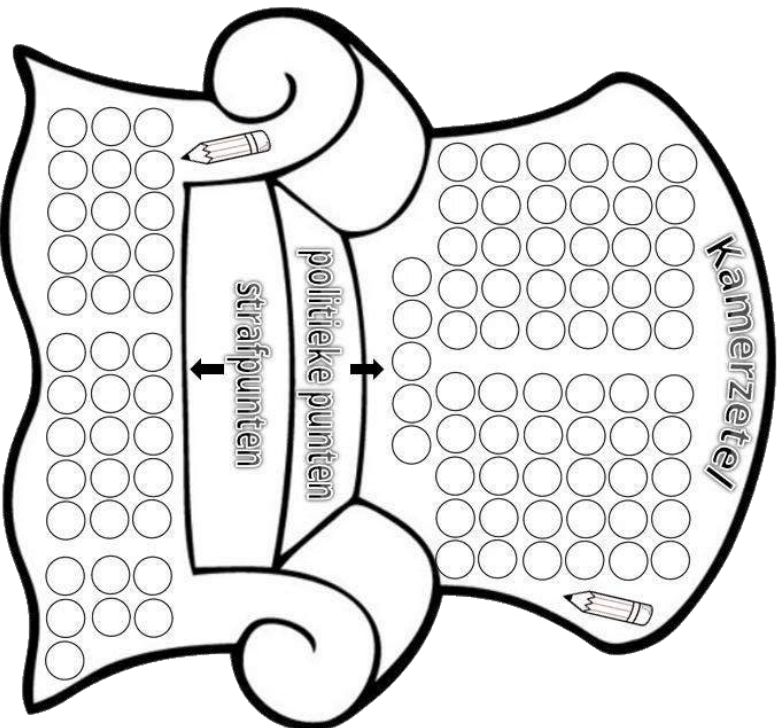
Speltips

- Lamineer het speelbord en de spelkaartjes. Beiden op A4-formaat, of beiden op A3-formaat.
- Bewaar deze spelregels en speltips in een A4 showtas.
- Kopieer vast een flink aantal Kamerzetels en snijdt ze los. Bewaar ze in een bakje of showtas.
- Schud voor het spel begint de kaartjes per kleur en leg ze ondersteboven in het juiste vakje.
- Een dobbelsteen en 6 pionnen zijn handig te bewaren in bijvoorbeeld een Smint-doosje.
- Veel speelplezier!



Kamerzetels - kopieerblad

Bij het begin van het spel moet iedere speler een Kamerzetel hebben en een (kleur)potlood of stif.



Spelkaarten

Je stelt kritische vragen en verdient 1 politiek punt.

Je stelt kritische vragen en verdient 1 politiek punt.

Je stelt kritische vragen en verdient 2 politieke punten.

Je stelt kritische vragen en verdient 2 politieke punten.

Folders uitdelen van jouw partij kost tijd. Je verdient 2 punten.

Folders uitdelen van jouw partij kost tijd. Je verdient 1 punt.

Televisie-debat gaat erg goed. Je verdient 2 politieke punten.

Televisie-debat gaat niet goed. Je krijgt 2 strafpunten.

Je moet veel doorlezen voor de vergadering. Je verdient 2 punten.

Als minister-president overleg met de koning. Je verdient 2 punten.

Overleg met andere Kamerleden kost tijd. Sla 1 beurt over.

De fractie-voorzitter heeft vertrouwen in je. Je verdient 1 punt.

Onenigheid in jouw partij. Jammer! Dit kost je 2 strafpunten.

Jouw motie haalt het niet in de 2e Kamer. Dit kost je 1 strafpunt.

Jouw motie krijgt een absolute meerderheid. Je verdient 3 punten.

Jouw motie heeft een kleine meerderheid. Je verdient 1 punt.

Je staat goed in de peilingen en verdient 1 politiek punt.

Je staat niet goed in de peilingen. Sla 1 beurt over + 1 strafpunt.

Je staat aan kop in de peilingen en verdient 3 politieke punten.

Je zakt in de peilingen. Gaat dit wel goed? Dit kost je 1 strafpunt.

Spelkaarten

Je komt te laat voor de
2e Kamer-stemming.
Kost je 2 strafpunten.

Je valt in slaap bij een
vergadering . Foei!
Kost je 2 strafpunten.

Je stelt kritische
vragen en verdient
3 politieke punten.

Je stelt kritische
vragen en verdient
3 politieke punten.

Je weet mensen in de
straat te overtuigen.
Je verdient 2 punten.

Je weet mensen in de
wijk te overtuigen.
Je verdient 3 punten.

Televisie-debat gaat
redelijk. Je verdient
1 politiek punt.

Televisie-debat gaat
niet goed. Je krijgt
1 strafpunt.

Je krijgt een belang-
rijke opdracht te doen.
Je verdient 2 punten.

Je maakt een grote
politieke blunder. Dit
kost je 2 strafpunten.

Je wordt lijsttrekker
van jouw partij.
Je verdient 2 punten.

De fractie-voorzitter
heeft vertrouwen in je.
Je verdient 1 punt.

Er is een nieuw regeer-
akkoord. Alle spelers
krijgen 1 punt. Jij 2.

Er wordt een motie van
wantrouwen ingediend.
Sla een beurt over.

De Kamervoorzitter is
niet zo erg blij met je.
Dit kost je 1 strafpunt.

Door jouw vele werk is
er goed wetsvoorstel.
Je verdient 2 punten.

Jouw partij wint de
verkiezingen. Je ver-
dient 4 politiek punten.

Jouw partij wordt 2e
in de verkiezingen.
Je verdient 3 punten.

Jouw partij wordt 3e
in de verkiezingen.
Je verdient 2 punten.

Jouw partij wordt 4e
in de verkiezingen.
Je verdient 1 punt.

Spelkaarten

Je geeft duidelijk antwoord op vragen en verdient 1 punt.

Polderen gaat je erg goed af en je verdient 2 politieke punten.

Je vernielt de nieuwe interruptie-microfoon. Kost je 2 strafpunten.

Achterkamertjes-Overleg lukt niet erg. Dit kost je 1 strafpunt.

De campagnebus staat stil met pech. Sla een beurt over.

De lijsttrekker treedt na ruzie af. Dit kost je 3 strafpunten.

De posters voor de campagne zijn niet gedrukt. 1 strafpunt.

Partijposters plakken in het dorp. Je krijgt 2 politieke punten.

Wissel van plaats op het speelbord met de persoon rechts van je.

Wissel van plaats op het speelbord met de persoon van je keuze.

De 1e Kamer gaat niet akkoord met de nieuwe wet. 1 strafpunt.

Je staatssecretaris is ziek en jij doet zijn werk. Je verdient 2 punten.

Gooi nog eens met de dobbelsteen. Ga dit aantal punten terug.

Gooi nog eens met de dobbelsteen. Ga dit aantal punten vooruit.

Alle andere spelers noteren 1 strafpunt. Alleen jij niet.

Alle andere spelers krijgen 2 politieke punten. Maar jij niet.

Het stembureau is te laat open. Sla een beurt over.

Er liggen geen rode potloden in het stembureau. 1 strafpunt.

De opkomst van de stemmers is heel hoog. Verdien 2 punten.

De opkomst van de stemmers is heel laag. Dit kost je 1 strafpunt.

Spelkaarten

Jouw wetsvoorstel is een hamerstuk.
Verdien 1 politiek punt.

Je luistert goed naar collega's in de Kamer.
Verdien 1 politiek punt.

Je zet de oppositie buiten spel. Je krijgt 2 politieke punten.

Je verliest het debat. Sla een beurt over + 2 strafpunten.

Je wordt gevraagd of je lijsttrekker wilt worden. Je verdient 1 punt.

Je moet een reclame-spotje opnemen. Sla een beurt over.

Televisie-spotje slaat goed aan. Je verdient 1 politiek punt.

Partijprogramma is niet duidelijk. Je krijgt 2 strafpunten.

Je bent kabinets-formateur. Zware klus! Je verdient 2 punten.

Luister naar de troonrede op Prinsjesdag. Je verdient 1 punt.

Zomervakantie heet in de politiek 'reces'. Sla 1 beurt over.

De fractie-voorzitter heeft vertrouwen in je. Je verdient 1 punt.

Het kabinet is gevallen. Alle spelers krijgen 2 strafpunten.

Er wordt meer belasting-geld opgehaald. Je verdient 3 punten.

Een Kamerlid van jouw partij stapt uit de partij. Je krijgt 2 strafpunten.

Jouw motie krijgt een grote meerderheid. Je verdient 2 punten.

Spelkaarten

5. Blanco kaarten om zelf te vullen.
